

Bekanntmachung

Bauleitplanung der Inselgemeinde Langeoog

Beschluss über die Aufstellung der 12. Änderung des Flächennutzungsplanes der Inselgemeinde Langeoog

Beschluss über die Aufstellung des Bebauungsplanes „Melkhörn“

Der Rat der Inselgemeinde Langeoog hat in seiner Sitzung am 01.07.2026 die Aufstellung sowohl für die 12. Änderung des Flächennutzungsplanes als auch die Aufstellung des Bebauungsplanes „Melkhörn“ beschlossen.

Planungsziele

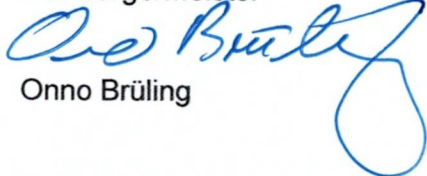
Die vorliegende Planung dient den sozialen und kulturellen Bedürfnissen der Bevölkerung, insbesondere junger Menschen, über die lokale und regionale Ebene hinaus. Die Einrichtungen im Melkhörn nutzen die Eigenschaft von Langeoog als attraktives und beliebtes Reiseziel für Angebote, die eine besondere Berücksichtigung der Belange des Bildungswesens und von Sport, Freizeit und Erholung ermöglichen. Da die eigenwirtschaftlichen Aspekte von deutlich untergeordneter Bedeutung sind, sind diese Angebote weiten Kreisen der Bevölkerung zugänglich.

Vor diesem Hintergrund sind die Anforderungen hinsichtlich sozialer, ökologischer und ökonomischer Nachhaltigkeit, Stärkung des gesellschaftlichen Zusammenhalts sowie der Förderung der persönlichen Entwicklung junger Menschen zu bedenken. Hierfür sind bauliche Maßnahmen in einem angemessenen Umfang notwendig. Es sollen allen Zielgruppen, Gäste und ehrenamtlich Engagierten angesprochen und entsprechende pädagogischen Rahmenbedingungen geboten werden. Speziell soll im Sinne einer gelebten Inklusion Gästen mit Behinderung die Chance gegeben werden, im Rahmen der Angebote Langeoog zu besuchen und möglichst barrierefrei an den Aktivitäten teilzunehmen.

Die Aufstellungsbeschlüsse werden hiermit gemäß § 2 Absatz 1 Satz 2 BauGB in der zur Zeit gültigen Fassung bekannt gemacht.

Langeoog, den 04.08.2026

Der Bürgermeister



Onno Brüling



Anlage zum Aushang

1 Lageplan des Geltungsbereiches

Ausgehängt am: 12.08.2026 / LB
abgenommen am:

Melkhörn

Jugendherberge Melkhörn

ca. 4,55 ha

ommerpolder

Außenringschloot

